





Mela, tessuto o pongo: un mouse per tutti

Al via la sperimentazione di Click4all, il kit informatico di auto-costruzione per l'accesso alla tecnologia delle persone con disabilità: AlmavivA con Fondazione Asphi Onlus e Istituto Leonarda Vaccari

Roma, 8 aprile 2016 - Tessuto, pongo, una mela o semplicemente dell'acqua. Oggetti e materiali più diffusi possono diventare sensori a tocco per sostituire il mouse, la tastiera o il joystick. Strumenti creativi e su misura che permettono alle persone con disabilità di interagire con PC, smartphone e tablet per comunicare e apprendere. Ma anche per giocare, suonare, guardare foto e molto altro.

Il progetto Click4all entra nel vivo: in collaborazione con AlmavivA e l'Istituto Leonarda Vaccari, parte lunedì 11 aprile la sperimentazione dell'innovativo kit informatico di auto-costruzione progettato da Asphi Onlus. Click4all, vincitore del bando Think for Social di Fondazione Vodafone, è un kit informatico rieducativo-riabilitativo con tutti gli elementi base utili a costruire un sistema su misura per la persona cui è destinato, attraverso interfacce adattabili rispetto alle sue abilità e capacità cognitive, motorie e sensoriali. Le persone con disabilità complesse - che non sono in grado di utilizzare tastiere, mouse e schermi touch screen standard - possono usare oggetti reali, colorati e familiari: toccando un oggetto collegato con l'interfaccia Click4all, la persona può immediatamente interagire con un computer e l'oggetto può essere scelto e cambiato in ogni momento. Si può controllare un computer attraverso un frutto o un pupazzo perché può essere utilizzato qualsiasi materiale conduttivo: metalli, acqua, tessuti, pongo, disegni a matita...

Con Click4all si possono creare infinite soluzioni innovative perché funziona come multi-piattaforma che si collega via bluetooth o via usb con computer, tablet e smartphone di qualsiasi sistema operativo. Attraverso un software grafico è possibile configurare il kit, in maniera semplice e alla portata di chiunque, decidendo quali comandi informatici associare ai sensori auto-costruiti o a sensori disponibili sul mercato delle tecnologie assistive.

Click4all punta a un'accessibilità del tutto nuova che rivoluziona il concetto di ausilio informatico e consente al maggior numero possibile di persone con disabilità di ottenere informazioni e servizi digitali. La sperimentazione, che durerà dieci mesi, prevede il coinvolgimento di un gruppo di utenti dell'Istituto Vaccari, educatori e familiari, al fine di verificare se il ricorso a Click4all incentivi la partecipazione delle persone con gravi disabilità di tipo cognitivo e/o motorio e l'uso delle tecnologie, misurando il loro livello di coinvolgimento, il tempo di attenzione, la motivazione, l'efficacia dell'interazione e la loro gratificazione.



Link al video Click4all:

https://drive.google.com/file/d/0B h4ouoMAnGxS2tzV3JKaGpLVjQ/view?usp=sharing

Sperimentazione Click4all: i profili dei Partner

Gruppo AlmavivA

Il Gruppo AlmavivA è il leader italiano nell'Information & Communication Technology, possiede una consolidata esperienza e una profonda conoscenza dei diversi settori di mercato, pubblico e privato. Opera a livello globale, con 38 sedi in Italia, 19 all'estero, 45 mila persone e 709 mln € di fatturato (dato gestionale al 31/12/2015), è presente anche in Brasile, Stati Uniti, Cina, Colombia, Tunisia, Sudafrica e a Bruxelles, centro nevralgico della UE. L'offerta del Gruppo AlmavivA comprende servizi ICT e piattaforme basate su Cloud Computing, soluzioni Big Data & Advanced Analytics, Customer Experience Management. La mission: sviluppare soluzioni tecnologiche in grado di fare evolvere i sistemi e i processi operativi di Pubbliche Amministrazioni e Aziende, per migliorare il livello di servizio in un mercato in continua trasformazione. I mercati di riferimento: Pubblica Amministrazione Centrale e Locale, Trasporti e Logistica, Agricoltura, Homeland Security & Protection, Financial Services, Telco, Energia e Servizi, Sanità. www.almaviva.it

Fondazione Asphi Onlus

ASPHI è una organizzazione non profit che da oltre trent'anni opera per favorire autonomia e partecipazione delle persone con disabilità, attraverso l'uso delle tecnologie digitali. Nel tempo ASPHI ha affrontato vari tipi di deficit, da quelli visivi, uditivi, motori, intellettivi, ai disturbi specifici dell'apprendimento e all'autismo. Da alcuni anni si occupa anche di persone anziane fragili o non autosufficienti. Al contempo ha seguito l'evoluzione delle tecnologie, cogliendo le nuove possibilità offerte dagli strumenti touch e mobile, dalle reti e dal cloud. Il campo di applicazione spazia dalla scuola al lavoro, alla partecipazione sociale; l'attività si rivolge alle persone con disabilità, ma anche alle aziende (manager e colleghi), a docenti ed educatori, a operatori socio-sanitari e caregiver, alle strutture di riabilitazione e cura, a quelle per anziani. Per un quadro completo delle attività si rimanda al sito www.asphi.it e ai bilanci sociali, in esso reperibili

Istituto Leonarda Vaccari

L'Istituto "Leonarda Vaccari" è un Ente morale senza fine di lucro-Ente Pubblico Non Economico, che dal 1936 si occupa della riabilitazione, dell'integrazione e dell'inserimento sociale e lavorativo delle persone con disabilità. È autorizzato a funzionare in base alle leggi del Servizio Sanitario Nazionale. La mission della struttura è di operare con l'utente (attraverso la realizzazione di un progetto globale individualizzato mirato alle esigenze fisiche e psicologiche della persona con disabilità. Ciò significa, su un piano operativo, unificare gli interventi riabilitativi, prevalentemente di tipo sanitario, e quelli di tipo sociale, organizzando un progetto che metta in sinergia le attività di riabilitazione sanitarie e sociali. All'interno dell'Istituto Vaccari è attivo, dal 1996,il servizio di Ausilioteca, un luogo in cui afferiscono professionalità diverse che lavorano in team e specializzato nelle difficoltà di apprendimento e di comunicazione in bambini e ragazzi con disabilità, con disturbi specifici dell'apprendimento e in generale con BES. L'Ausilioteca è uno spazio primariamente volto alla valutazione di tecnologie assistive per la comunicazione e l'apprendimento, oltre che luogo di progettazione per interventi socioeducativi e didattici volti alla formazione degli utenti stessi - molti dei quali in età evolutiva tramite training personali - dei docenti curricolari e di sostegno, delle famiglie. www.leonardavaccari.it